

Volant à retour d'effort didactisé

Le volant à retour d'effort didactisé est une interface haptique pour les jeux de simulation vidéo.



Référence : CPGE2200

Description

Descriptif

Le système didactisé « Volant à retour d'effort » est issu d'une interface haptique destinée aux jeux de simulation vidéo.

Les jeux vidéo transmettent au dispositif des informations permettant, à travers une motorisation de créer des mouvements et vibrations destinés à restituer des sensations réalistes au joueur. Ce système mis en situation avec le système « simulateur de courses » en est un complément idéal.

Ce système permet d'aborder les enseignements des Sciences pour l'Ingénieur et couvre plus particulièrement :

- la description fonctionnelle des systèmes ;

- la programmation **Python** ;
- les **diagrammes d'états et d'activités** ;
- la modélisation multiphysique ; avec **Scilab** et **MATLAB/Simulink** ;
- **l'expérimentation** à travers une chaîne d'acquisition riche ;
- les notions **d'asservissement**, Boucle ouverte et boucle fermée ;
- la mesure des écarts ;
- l'analyse d'un protocole réseau.

Documents à télécharger



FICHE PRODUIT



PRÉSENTATION

[Lien vers la fiche du produit](#)